

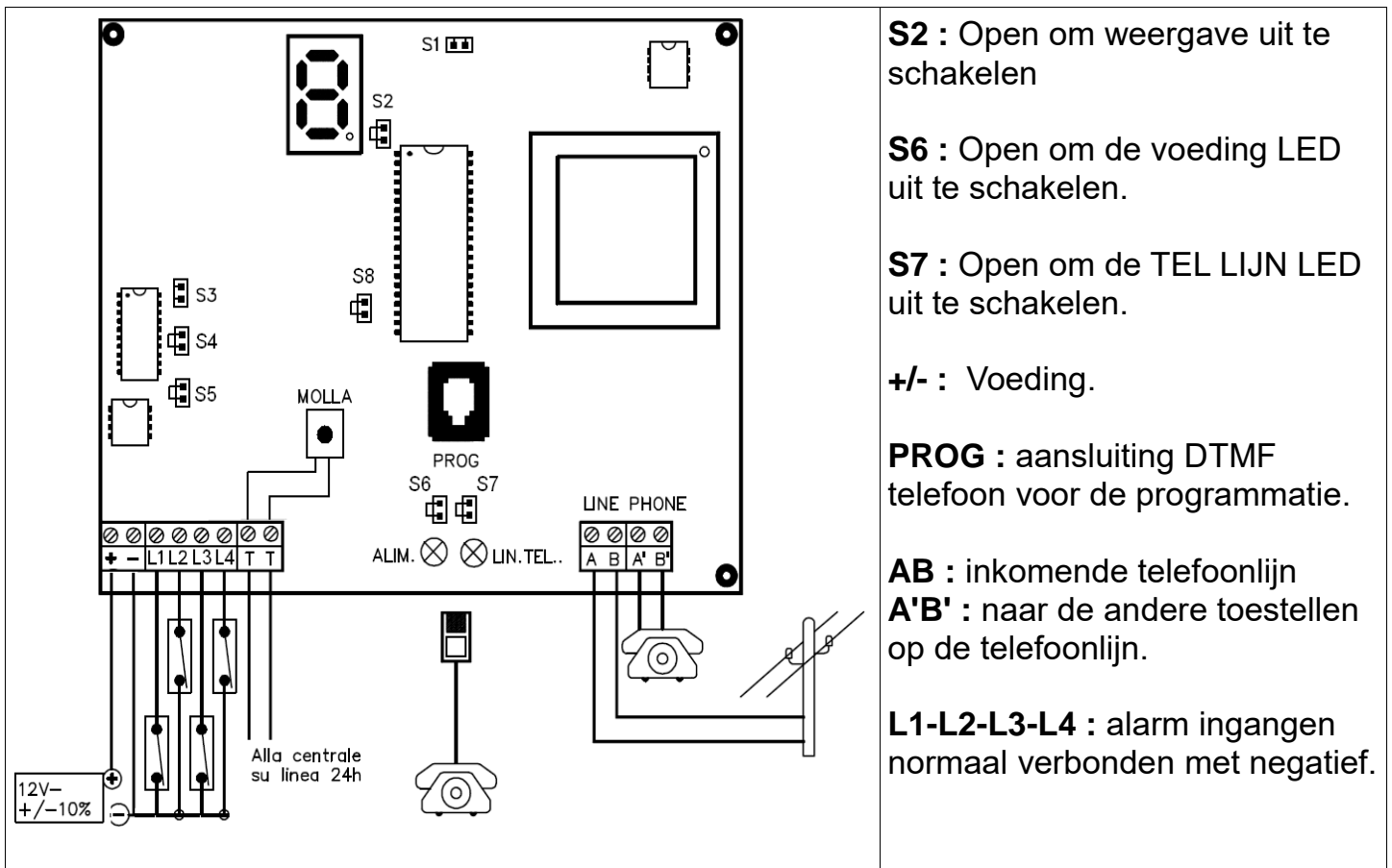
# SINTECOM

## Telefonische vocale doormelder

### 1. Karakteristieken:

Ingangen	4 normaal gesloten ingangen
Uitgang	1 sabotage uitgang
Boodschappen	4 boodschappen van 20 seconden
Telefoonnummers	6 nummers van 16 cijfers
Koppeling telefoonnummer - ingang	De boodschap gekoppeld aan elke ingang kan verstuurd worden naar elk telefoonnummer
Programmatie	Met behulp van een DTMF telefoon
Beëindigen van oproepen	Druk op een toets van 0 tot 9 tijdens de oproep om de doormelding stop te zetten
Voeding	13,8 VDC
Verbruik	90 mA in rust / 115 mA in alarm
Afmetingen	140 x110 x50 mm

**Opgelet** : dit toestel dient gevoed te worden door een beveiligde laagspanningsvoeding met stroombeperking (zie EN-60950).



## 2. Programmatie

Vergewis u dat de alarm ingangen gesloten zijn aan alvorens de SINTECOM met de voeding te verbinden.

Verbind een DTMF telefoon met de PROG aansluiting om het toestel te programmeren. Zorg dat S2 gesloten is om de weergave te activeren.

Na het aanbrengen van de voeding en het verbinden van een DTMF telefoon dient de voeding LED op te lichten, een « E » dient te verschijnen en een biepsignaal dient hoorbaar te zijn iedere keer u op een toets van de telefoon (0 tot 9) drukt. De SINTECOM verlaat automatisch de programmatiestand indien er geen actie plaatsvindt na een bepaalde tijd.

Na de programmatie kan u de S2 jumper verwijderen indien u dat wenst.

### PROGRAMMATIE TABEL

	<b>Programmatie van de telefoonnummers</b>
#11<nummer>*	1ste nummer van maximum 16 cijfers
#12<nummer>*	2de nummer van maximum 16 cijfers
#13<nummer>*	3de nummer van maximum 16 cijfers
#14<nummer>*	4de nummer van maximum 16 cijfers
#15<nummer>*	5de nummer van maximum 16 cijfers
#16<nummer>*	6de nummer van maximum 16 cijfers

Gebruik het hekje # om een pauze in te voeren.

	<b>Toon de telefoonnummers</b>
*11	Toon nummer 1
*12	Toon nummer 2
*13	Toon nummer 3
*14	Toon nummer 4
*15	Toon nummer 5
*16	Toon nummer 6
	<b>Verwijder de telefoonnummers</b>
#11*	Verwijder nummer 1
#12*	Verwijder nummer 2
#13*	Verwijder nummer 3
#14*	Verwijder nummer 4
#15*	Verwijder nummer 5
#16*	Verwijder nummer 6
	<b>Opname van de boodschappen</b>
#21(spreken)*	Opname van de 1ste boodschap gekoppeld aan L1
#22(spreken)*	Opname van de 2de boodschap gekoppeld aan L2
#23(spreken)*	Opname van de 3de boodschap gekoppeld aan L3
#24(spreken)*	Opname van de 4de boodschap gekoppeld aan L4
	<b>Beluisteren van de boodschappen</b>
*21	Om boodschap 1 te beluisteren
*22	Om boodschap 2 te beluisteren
*23	Om boodschap 3 te beluisteren
*24	Om boodschap 4 te beluisteren
	<b>Koppeling van de tel. nummers met de ingangen</b>
#31<sequentie>*	Sequentie = volgorde op te bellen nummers voor L1
#32<sequentie>*	Sequentie = volgorde op te bellen nummers voor L2
#33<sequentie>*	Sequentie = volgorde op te bellen nummers voor L3
#34<sequentie>*	Sequentie = volgorde op te bellen nummers voor L4

Voorbeeld: #31236\* Als L1 wordt geopend worden telefoonnummers 2,3, 6 opgebeld.

	<b>Toon gekoppelde nummers per ingang</b>
*31	Toon de nummers gekoppeld aan L1
*32	Toon de nummers gekoppeld aan L2
*33	Toon de nummers gekoppeld aan L3
*34	Toon de nummers gekoppeld aan L4
	<b>Verwijderen van gekoppelde nummers</b>
#31*	Verwijder de nummers gekoppeld aan L1
#32*	Verwijder de nummers gekoppeld aan L2
#33*	Verwijder de nummers gekoppeld aan L3
#34*	Verwijder de nummers gekoppeld aan L4
	<b>Herhaling van de boodschap en aantal pogingen</b>
#4<her><pog>*	« herh » is het aantal keer de vocale boodschap wordt herhaald en « pog » is het aantal oproep pogingen dat wordt uitgevoerd. Waardes van 1 tot 9, 0 = fabriekswaarde = 10.
*4	<b>Toon de herhalingen en de pogingen</b>